

REGULAMIN OPCJI 2 ZAJAVKI - dostęp do Bootcampu i Warsztatów, Spotkania 1 na 1 oraz Gwarantowanej płatnej współpracy.

1. Niniejszy regulamin obowiązuje od 1 września 2023 i określa zasady zakupu udziału w Programie edukacyjnym Zajavka - Opcja 2 (zwanej dalej **Opcja 2**) czyli 'Bootcampie Zajavka' (zwanym dalej **Bootcampem**), '22 Warsztatach' (zwanymi dalej **Warsztatami**), spotkaniach online 1 na 1 z mentorem (zwanymi dalej **1 na 1**) oraz Gwarancji płatnej współpracy po pozytywnym zakończeniu nauki w Zajavce (zwanej dalej **Gwarancją Płatnej Współpracy**).

2. Sprzedającym i udostępniającym Bootcamp, Warsztaty i Program jest spółka Zajavka.pl Sp. z o.o. ul. Ksawerów 3, 02-656 Warszawa (zwana dalej '**Organizatorem**').

3. Osoby (zwane dalej **Uczestnikami**), które od 1.09.2023 dokonają zakupu (zwanego dalej **Zakupem**) udziału w Opcji 2 uzyskają w ciągu 24 godzin możliwość zalogowania się na Platformie Zajavka pod adresem <https://app.zajavka.pl> (zwaną dalej **Platformą**) i uruchomienia Bootcampu i/lub Warsztatów. Uczestnik uzyskuje możliwość korzystania z Bootcampu i Warsztatów na Platformie przez 360 dni licząc od dnia Zakupu.

Objaśnienie dla Uczestnika. Wpłacasz kwotę za wzięcie udziału w Zajavka - Opcja 2. Tego samego lub kolejnego dnia roboczego od zaksięgowania aktywujemy Ci konto na Platformie, wyślemy maila z danymi do logowania oraz udostępnimy Ci możliwość uruchomienia Bootcampu lub/i Warsztatów (w zależności co zakupiłeś/-aś). Z materiałów w Bootcampie/Warsztatach będziesz mógł/-a korzystać na naszej Platformie przez 360 dni.

4. Kupując dostęp do Opcji 2 Uczestnik otrzymuje dodatkowo możliwość odbycia do 12 spotkań online 1 na 1 z przedstawicielem Organizatora (zwanym dalej **Mentorem**). Uczestnik ma możliwość odbycia 12 spotkań online 1 na 1, z których każde trwa około 30 minut, ale nie więcej niż 60 minut. Spotkania odbywają się nie częściej niż raz na 30 dni. Uczestnik i Mentor ustalają wspólnie termin, który pasuje zarówno Uczestnikowi jak i Mentorowi. Celem spotkań 1 na 1 może być rozmowa na temat programowania w Javie, wyjaśnienie kwestii niezrozumiałych dla Uczestnika, wspólne rozwiązywanie zadań programistycznych czy odpowiedź na pytania Uczestnika związane z nauką programowania.

5. Kupując dostęp do Opcji 2 Uczestnik otrzymuje też Gwarancję Płatnej Współpracy, która polega na tym, że Uczestnik, bezpośrednio, czyli maksymalnie w ciągu 30 dni po spełnieniu warunków określonych w punkcie 6 tego Regulaminu, ma możliwość podjęcia trzymiesięcznej płatnej współpracy jako Junior Java Developer w firmie Organizatora lub firmie współpracującej z Organizatorem. Współpraca taka może odbywać się w oparciu o umowę cywilnoprawną (dzieło lub zlecenie) lub umowę typu B2B.

6. By uzyskać możliwość Gwarancji Płatnej Współpracy Uczestnik Programu musi spełnić **wszystkie** następujące warunki:

a. **Ukończyć Bootcamp i 22 Warsztaty nie później niż 360 dni od daty Zakupu.**

Ukończenie Bootcampu należy rozumieć jako przejście przez cały Bootcamp, w tym wykonanie wszystkich 19 testów (testy są oceniane automatycznie i można je wykonać wielokrotnie). Ukończenie 22 Warsztatów oznacza zaliczenie wszystkich testów znajdujących się w Warsztatach oraz pobranie certyfikatów ukończenia wszystkich 22 Warsztatów (certyfikat jest udostępniany w ostatnim poście każdego z Warsztatów).

Objaśnienie dla Uczestnika: tempo realizacji Bootcampu i Warsztatów jest uzależnione od Ciebie. Masz możliwość ukończyć Bootcamp i Warsztaty znacznie wcześniej niż w ciągu 360 dni od Zakupu, ale to zależy zarówno od Twoich chęci jak i przede wszystkim możliwości czasowych. Optymalne wydaje się zrealizowanie całości w okresie do 330 - 360 dni. Możliwość wygenerowania certyfikatu pojawia się automatycznie w ostatnim poście Bootcampu i każdego z Warsztatów.

Więcej o Bootcampie możesz zobaczyć i przeczytać pod adresem (<https://harmonogram-bootcampu.zajavka.pl/>).

Więcej o Warsztatach możesz zobaczyć i przeczytać pod adresem (<https://harmonogram-warsztatow.zajavka.pl/>).

b. **Przygotować i zaliczyć zadanie programistyczne.**

Po ukończeniu przez Uczestnika 18 Warsztatów, (nie później niż 330 dni od Zakupu) i zgłoszeniu tego poprzez wiadomość prywatną na Platformie lub wiadomość email na adres kontakt@zajavka.pl, Uczestnik otrzymuje od Organizatora zadanie programistyczne (zwane dalej **Zadaniem**) do wykonania w okresie maksymalnie do 365 dni od Zakupu i wysłania do tego dnia poprzez wiadomość prywatną na Platformie lub wiadomość email (kontakt@zajavka.pl) linku do repozytorium na GitHub z kodem źródłowym wykonanego Zadania. Organizator oceni przesłane

Zadanie w skali 2-5, gdzie 2 jest najniższą oceną, a 5 najwyższą. W przypadku oceny 2 Zadanie uważa się za niezaliczone. W przypadku ocen 3-5 Zadanie uważa się za zaliczone.

- c. **Zaliczyć Rozmowę pre-rekrutacyjną.** Po zaliczeniu Zadania Organizator w ciągu 14 dni zaprosi Uczestnika na rozmowę online (zwaną dalej **Rozmową**). Rozmowa odbywa się online i bierze w niej udział przedstawiciel Organizatora oraz Uczestnik. Zadaniem rozmowy jest, po pierwsze zapewnienie Uczestnikowi symulacji prawdziwej rozmowy rekrutacyjnej, po drugie weryfikacja umiejętności Uczestnika. Rozmowa musi się odbyć maksymalnie w ciągu 30 dni od zaliczenia Zadania. Organizator proponuje termin rozmowy Uczestnikowi, a jeśli nie będzie on dogodny dla Uczestnika, Organizator jest zobowiązany do zaproponowania jeszcze dwóch innych terminów Rozmowy.

- d. **Nie zalegać z opłatami.** W momencie umawiania Rozmowy pre-rekrutacyjnej (p. 5c Regulaminu) Uczestnik nie może zalegać z opłatami związanymi z Zakupem. Dotyczy to oczywiście sytuacji gdy Uczestnik dokonuje opłaty w ratach na rzecz Organizatora. W przypadku pełnej płatności na początku taka sytuacji nie wystąpi.

7. Organizator dodatkowo zapewni Uczestnikowi, po spełnieniu warunków określonych w punkcie 6, szkolenie online ze skutecznego poszukiwania pracy a po zakończeniu 3 miesięcznej Gwarantowanej Płatnej Współpracy, w miarę możliwości, skieruje Uczestnika do projektów rekrutacyjnych współpracujących z Organizatorem firm.

8. Uczestnik, który jest Konsumentem lub Przedsiębiorcą-Konsumentem, zgodnie z treścią Ustawy o prawach konsumenta, ma prawo do odstąpienia od Umowy (Zakupu) bez podania przyczyny i bez ponoszenia kosztów, w terminie 14 dni od daty jej zawarcia. Do zachowania tego terminu wystarczy wysłanie oświadczenia w formie wiadomości e-mail pod adres kontakt@zajavka.pl. Środki zostaną zwrócone niezwłocznie, nie później niż w ciągu 7 dni roboczych.

9. Uczestnik, który po Zakupie aktywuje Bootcamp lub któryś z 22 Warsztatów lub weźmie udział w spotkaniu 1 na 1 rezygnuje w ten sposób z prawa do odstąpienia od Umowy, o którym mówi punkt 8 Regulaminu.

10. W przypadku gdy Uczestnik spełnił warunki określone w punkcie 6 a z winy Organizatora nie dojdzie do rozpoczęcia współpracy w ramach Gwarancji Płatnej Współpracy Organizator zwróci całą kwotę którą Uczestnik zapłacił za Zakup Opcji 2. W takim wypadku Uczestnik jest zobowiązany do przesłania numeru polskiego rachunku bankowego na który mają zostać zwrócone środki. Środki zostaną zwrócone niezwłocznie, nie później niż w ciągu 7 dni roboczych.

11. Istnieje możliwość rozłożenia płatności za Zakup na części. W takim wypadku uczestnik dokonuje płatności wg. ustalonego między Organizatorem a Uczestnikiem harmonogramu płatności (zwanego dalej Harmonogramem Płatności). W przypadku nie dotrzymania Harmonogramu Płatności uczestnik bezpowrotnie traci możliwość skorzystania z Gwarancji Płatnej Współpracy jak również ze spotkań 1 na 1.

12. W razie elementów nie ujętych w niniejszym regulaminie Organizator podejmie decyzję o rozwiązaniu danej kwestii w duchu rozsądku, uczciwości, sprawiedliwości i z możliwie pozytywnym zakończeniem zarówno dla Organizatora jak i Uczestników.

13. W razie pytań prosimy o kontakt poprzez Platformę (Dyskusje -> Wiadomości prywatne) lub poprzez e-maila (kontakt@zajavka.pl).

14. Biorąc udział w rekrutacji Uczestnik akceptuje jednocześnie regulamin Platformy Zajavka (<https://docs.zajavka.pl/regulamin-platformy-zajavka.pdf>) i politykę prywatności (<https://docs.zajavka.pl/polityka-prywatnosci.pdf>)